



BURSA BÜYÜKŞEHİR BELEDİYESİ BİLİM VE TEKNOLOJİ MERKEZİ SCIENCE EXPO HACKATHON – 2020

Şartlar ve Koşullar

MADDE 1 – Genel Bakış

Bursa Büyükşehir Belediyesi Bilim ve Teknoloji Merkezi'nin düzenlediği Hackathon Yarışması, akıllı ulaşım ve trafik sorunlarının giderilmesiyle ilgili hayatı kolaylaştıracak dijital teknolojiler (web siteleri ve akıllı telefon uygulamaları dahil) oluşturulmasını teşvik etmek amacıyla taşıyan bir etkinliktir. Belirli bir göreve (iş) ilişkin olarak birlikte bir Ekip olarak çalışmaya istekli, farklı yetenek ve becerilere sahip katılımcılardan Ekipler (aşağıda tanımlanacaktır) kurulur. Bursa Büyükşehir Belediyesi Bilim ve Teknoloji Merkezi tarafından düzenlenen Science Expo Hackathon, akıllı ulaşım ve trafik sorunlarının giderilmesiyle ilgili alanlara ilişkin hizmet ve uygulamalar geliştirmek amacıyla lise, üniversiteye girişimcilere hitap eden geniş kapsamlı bir yarışmadır. Bursa Büyükşehir Belediyesi Bilim ve Teknoloji Merkezi Science Expo Hackathon, Madde 2'de tanımlanan yarışmadır. (Bundan böyle "Hackathon" olarak anılacaktır)

MADDE 2 – Hackathon'un Organizasyonu

Hackathon,36 saatlik kesintisiz bir süre içinde gerçekleştirilecek çeşitli görevler sunmaktadır. (Bundan böyle, birlikte "Görevler" ve ayrı ayrı "Görev" olarak anılacaktır.)

Yarışmaya katılmak isteyen ekipler, özgeçmişleri ile birlikte portfolyalarının yer aldığı yazılarını Bursa Büyükşehir Belediyesi Bilim ve Teknoloji Merkezi'ne iletacaktır. (Detaylar Madde 3'te yer almaktadır.) Bu dosyalar Bursa Büyükşehir Belediyesi Bilim ve Teknoloji Merkezi üst düzey yöneticileri ve sektör uzmanları tarafından ön elemelerde değerlendirilecektir. Bu sürecin ardından seçilen ekipler, aşağıda da adresi belirtilen web sitesinden ilan edilecek ve Bursa Büyükşehir Belediyesi Bilim ve Teknoloji Merkezi tarafından düzenlenen Hackathon'a katılmaya hak kazanacaktır.





KONU İÇERİĞİ

Bursa'da ulaşım sorunlarının yenilikçi yöntemlerle giderilmesi.

1900'lerin ilk yarısında ortaya çıkan modernleşme ideolojisi, kentlerde otomobil sayısının artmasına neden olmuş, otomobil bağımlı uygulamalar, kentlerde ve kent merkezlerinde yol, trafik ve yaya güvenliğini ön plana çıkarmış kentlerimizde ulaşımın ciddi bir probleme dönmesine neden olmuştur.

Bursa'nın en önemli sorunları arasında gösterilen güncel yaşamı en çok etkileyen ulaşım sorunlarının giderilmesine yönelik yenilikçi, etkin ve başarılı çözüm önerilerinin ve fikirlerinin sunulacağı Hackathon olacaktır.

Konu Başlıkları

Akıllı şehircilik uygulamalarına entegre edilebilen ulaşım sorunlarının çözümü

Trafik sinyalizasyon vb uygulamaların çözümü

Ulaşım ve sinyalizasyonda güvenlik tedbirleri

Olası afet anında iletişimi korunmasına yönelik telekominasyon uygulamaları

Kent merkezi ve meskun alanlarda yaya güvenliği ve trafikte güvenirliliğine yönelik uygulamalar

Akıllı parklanma yönetimi

Şehir içi birlikte yolculuk yapabilme ve toplu ulaşım teşvik uygulamaları

Kullanıcı Dostu Mobil Uygulamalar

MADDE 3 – Katılım

3.1.Hackathon'a kayıt; 03/02/2020 – 07/04/2020 tarihleri arasında www.sciencexpo.org web sitesi üzerinde yer alan form doldurularak yapılır. Kayıt esnasında, (yazılı, işitsel veya görsel olabilir) kayıttaki bilgilere ek olarak, Ekip üyelerinin özgeçmişleri (zorunlu) ve ilgili olduğu düşünülen diğer dokümanlar (isteğe bağlı) başvuruya eklenir. Başvurular ekip olarak gerçekleştirilmelidir.





Bursa Büyükşehir Belediyesi Bilim ve Teknoloji Merkezi, katılım durumuna göre başvuru tarihlerini tek taraflı olarak değiştirme hakkını saklı tutar.

3.2. Bursa Büyükşehir Belediyesi Bilim ve Teknoloji Merkezi Science Expo Hackathon katılım için yaş sınırı yoktur. Ancak şehir dışından da katılım yapılabilen Hackathon'da gece konaklama da gerektiğinden, 18 yaşın altındaki katılımcılarımızın, velilerinden aşağıdaki şekilde bir yazı getirmeleri gerekmektedir.

“Velisi olarak bulunduğumoğlumun/kızımın 22-23 Nisan tarihli Bursa Büyükşehir Belediyesi Bilim ve Teknoloji Merkezi Science Hackathon'a katılımı konusunda bilgim olduğunu, yol masraflarının tarafımda karşılanacağını kabul ve taahhüt ederim.”

Bursa Büyükşehir Belediyesi Bilim ve Teknoloji Merkezi'nin kendi çalışanları, bu kişilerin birinci ve ikinci derece akrabaları, acenteler, ajanslar vb. tüm iş ortakları (bu şirketlerin kadrosunda çalışan herkes) Hackathon'da yer alamaz.

Hackathon'da yarışma sadece Ekipler düzeyinde olacaktır. Bir Katılımcı Ekip, Hackathon'da görev almak için sadece tek bir başvuru yapabilir. Ekipler en az 2, en fazla 5 Katılımcıdan oluşur. Aynı ekipten tüm katılımcıların ayrı ayrı kayıt yaptırması gereklidir. Aynı ekibin ortak dokümanları ise, ekibi temsilen bir Katılımcı tarafından tek defada yüklenebilir. Her Katılımcı, sadece bir ekibe katılabilir. İlgili katılımcının hangi ekipten olduğunun anlaşılması için her katılımcı kayıt kısmında ekip adını mutlak suretle doğru yazmalıdır.

Katılımcılar, Hackathon'a kayıt olarak, bu şartnamedeki Şart ve Koşullara uymayı kabul etmiş sayılırlar. Kayıt olmak için, başvuru formu sonrası, öncesinde etkinliğin şartnamesi yer alacaktır. Başvuru yapan her katılımcı bu şartnameyi kabul ettiğini taahhüt eder.

Kaydı takiben, Katılımcılar e-posta ile yapılan başvurunun alındığına dair teyit mesajı alacaklardır. Ön elemenden geçen ekiplere aynı e-posta üzerinden duyuru yapılacaktır.

3.3. Katılımcılar, kendileriyle ilgili tam ve doğru bilgi vermelidirler. Yanlış veya eksik Katılımcı kayıt bilgileri, Bursa Büyükşehir Belediyesi Bilim ve Teknoloji Merkezi tarafından başvuru iptali ve kazanılacak ödülün iptali sebebi olabilir. Bursa Büyükşehir Belediyesi Bilim ve Teknoloji Merkezi tarafından yapılan tüm itirazların değerlendirmesi tamamen kendi mutlak takdirine göre yapılmış olup nihai olacaktır.





Hackathon'a katılabilmek için Bursa Büyükşehir Belediyesi Bilim ve Teknoloji Merkezi tarafından başvurunun ön eleme sonrası onaylanması ve kabul edilmesi gerekir.. Bursa Büyükşehir Belediyesi Bilim ve Teknoloji Merkezi, eksik ve/veya yanlış bilgi veren yarışmacı adayları dereceye girseler dahi yetkisi Bursa Büyükşehir Belediyesi Bilim ve Teknoloji Merkezinde saklı kalmak kaydı ile diskalifiye edilebilir ve/veya yarışmaya kabul edilmeyebilir

Türkiye saati ile 07/04/2020 tarihi gece yarısından (23:59) sonra gönderilen başvurular dikkate alınmayacaktır. Bursa Büyükşehir Belediyesi Bilim ve Teknoloji Merkezi, sürenin sona ermesinden sonra alınan kayıtlardan hiçbir şekilde sorumlu tutulmayacaktır.

Katılımcı başına sadece tek bir başvuru (aynı isim ve iletişim adresi) kabul edilecektir. Katılımcılar başvuruları sırasında, özgeçmişlerini de iletmek zorundadırlar. Bu özgeçmişte, katılımcının; iletişim bilgileri, adres, doğum tarihi, iş durumu, eğitim durumu, var ise sertifikaları gibi bilgiler de yer almalıdır.

Bursa Büyükşehir Belediyesi Bilim ve Teknoloji Merkezi, Hackathon'un organize edilmesi, bu şartların yorumlanması veya uygulanmasına ilişkin olarak Katılımcılar'ın taleplerine cevap verme yükümlülüğü altında olmayacaktır.

MADDE 4 – Hackathon'un İlerleyişi

4.1. Zaman ve Yer

Zaman çizelgesi, Bursa Büyükşehir Belediyesi Bilim ve Teknoloji Merkezi tarafından oluşturulan başlıca Hackathon yarışmasını kapsamaktadır.

Hackathon aşağıda belirtildiği şekilde gerçekleşecektir:

4.1.1. Ekipleri Karşılama, Ekip ile Buluşma ve Kurgu

20/04/2020 tarihinde saat en geç 15:00

Etkinlik Yeri: Bursa Bilim ve Teknoloji Merkezi

4.1.2. Açılış Konuşması

21/04/2019 tarihinde saat 09:00 - Yer : Bursa Bilim ve Teknoloji Merkezi
Hackathon Etkinlik Alanı





4.1.3. Hackathon'un Başlatılması

Süre :

21/04/2020 tarihinde Salı günü saat 10:00'da başlayıp

23/04/2019 tarihi Perşembe 10:00'da bitecektir.

Yer : Bursa Bilim ve Teknoloji Merkezi Hackathon Etkinlik Alanı

4.1.4. Projeler'in Teslimi

23/04/2020 tarihinde saat 10:30

4.1.5. Jüriye Proje Sunumu

23/04/2020 tarihinde saat 11:00

4.1.6. Ödül Töreni

23/04/2020 tarihinde Proje sunumu sonrasında saat 16:00'da Science Expo sahnesinde ödül töreni yapılacaktır.

Hackathon sırasında katılımcılara ücretsiz yiyecek-alkolsüz içecek hizmeti sunulacaktır.

Yukarıda tanımlandığı üzere Hackathon'un çizelgesi ve ilerleyişi Bursa Büyükşehir Belediyesi Bilim ve Teknoloji Merkezi'nin takdirine göre tamamen onun inisiyatifinde olmak üzere değişiklik gösterebilir.

4.2. Bilgisayar Araçları

Hackathon'un tam süresi boyunca Wi-Fi bağlantısı sağlanacaktır.

Katılımcılar, kendi ekipmanlarını (özellikle bilgisayar, uzatma kablo, çoklu güç çıkışı, şarj, harici disk vb.) ve geliştirme araçlarını getireceklerdir. Katılımcılar, Hackathon sırasında münhasıran kendi ekipmanlarından sorumlu olacaklardır.





Gruplara Bursa Büyükşehir Belediyesi Bilim ve Teknoloji Merkezi standart bir donanım kitini etkinlik alanında hazır edecektir. Buradaki ekipmanlar ayrıca finale kalan ekiplere bildirilecektir.

4.3. Katılımcılar'ın Masrafları

Finale kalmaya hak kazanan ekiplerin konaklama ve yemek giderleri Bursa Büyükşehir Belediyesi tarafından karşılanacaktır. Ulaşım giderleri katılımcıların kendilerine aittir. Ancak her ekibe mansiyon ödülü olarak yarışmacı ekip başına 500 TL verilecektir.

4.4 Ekipler

Katılımcılar, Hackathon'da çeşitli yetenekleri olan en az 2, en çok 5 kişiden oluşan ekipler olarak başvuru yapabilirler.

Her bir Ekip, "Sözcü" olarak anılacak ve Bursa Büyükşehir Belediyesi Bilim ve Teknoloji Merkezi'yle ilişkilerden sorumlu olacak bir Ekip Lideri belirleyecektir.

Yarışmada kazanılan ödüller ekip üyelerinin, hesabı olmayan 18 yaş altı katılımcıların 1.derecede yakınlarının belirlediği bir hesaba eşit miktarlarda yatırılacaktır. Etkinliğe toplamda 20 ekip davet edilecektir.

4.5. Projeler

Hackathon'da her bir Ekip, Jüri'ye aşağıda belirtilenleri kapsayan bir sunum yapmalıdır:

- Kullanım senaryosu
- Bir şablon veya fonksiyonel demo tanımı

(Bundan böyle "Proje" olarak anılacaktır).
Sunumlar, Türkçe düzenlenmiş olmalıdır.

Proje, 23/04/2020 tarihinde Jüri'ye sunulacaktır. Sunum, beş (5) dakikadan fazla sürmeyecektir. Soru-cevap için iki (2) dakikalık bir kısım olacaktır.

Belirtilen süreler kronometre ile tutulacak ve süre aşıldığındaki bildirimler değerlendirmeye kesinlikle dahil edilmeyecektir.



4.6. Proje'nin Özellikleri

Katılımcı, Bursa Büyükşehir Belediyesi Bilim ve Teknoloji Merkezi'ne, Hackathon'da oluşturulan Proje'nin tüm unsurlarını ve ilgili tüm dokümanlarını 23/04/2020 gündüz saat 12:30'dan geç olmayacak şekilde teslim edecektir.

Katılımcı, Bursa Büyükşehir Belediyesi Bilim ve Teknoloji Merkezi tarafından belirlenecek şartlar ve aşağıda belirtilenlere göre Bursa Büyükşehir Belediyesi Bilim ve Teknoloji Merkezi'nin Hackathon sırasında serbestçe hareket etmesi ve analiz yapmasına olanak tanıyan tüm unsurları Bursa Büyükşehir Belediyesi Bilim ve Teknoloji Merkezi'ne teslim edecektir;

- Demonstrasyon,
- Teknik dokümantasyon, kullanıcı dokümantasyonu ve geliştirmelerle ilgili fonksiyonel dokümanlar, (Proje'nin Uygulama Programlama Arayüzü "API"yi nasıl kullanacağına dair tanım)
- Okunabilir formattaki tüm veriler.

4.7. Katılımcılar'ın Özellikleri

Katılımcı, patent, telif hakkı ile veya ticari sırlarla korunan veya fikri mülkiyet hakkı sahibi tarafından verilecek üçüncü şahıs fikri mülkiyet haklarına veya diğer mülkiyet haklarına tabi olan unsurları içeren bir projeyi Bursa Büyükşehir Belediyesi Bilim ve Teknoloji Merkezi'ne vermemesi gerektiğini, böyle bir projeyi Bursa Büyükşehir Belediyesi Bilim ve Teknoloji Merkezi'ne sunması halinde Hackathon etkinliği süresiyle sınırlı olmaksızın Bursa Büyükşehir Belediyesi Bilim ve Teknoloji Merkezi'ne 3. kişilerden bu sebeple yöneltilebilecek her türlü alacak ve talep hakkının muhatabının bizzat kendisi olacağını ve Bursa Büyükşehir Belediyesi Bilim ve Teknoloji Merkezi'nin herhangi bir bedel ödemek zorunda kalması halinde bu bedeli onun ilk talebinde nakden ve defaten karşılayacağını kabul eder. Katılımcı, işbu Şartname dahilindeki Proje'nin; özgün, münhasıran kendisi tarafından ve Hackathon etkinliği sırasında yaratıldığını/yaratılacağını kabul ettiğine dair taahhüname verecektir.

Katılımcı, projede yer alan bir unsurun bu paragrafın gerekliliklerine uygun olduğunu beyan eder. Bu hükmü ihlal eden Katılımcı, Bursa Büyükşehir Belediyesi Bilim ve Teknoloji Merkezi'nin varsa uğradığı zararı tazmin etme hakkı saklı olmak koşulu ile Hackathon'dan diskalifiye edilecektir.



Bir üçüncü şahsın, projede yer alan ve Bursa Büyükşehir Belediyesi Bilim ve Teknoloji Merkezi'ne teslim edilen bir unsurun, kendi telif haklarını, mülkiyet haklarını veya diğer mülkiyet haklarını ihlal ettiğini ileri sürmesi durumunda, Katılımcı, Bursa Büyükşehir Belediyesi Bilim ve Teknoloji Merkezi'nin karşılaştığı zararları tazmin ve telafi edecektir ve maruz kalınan her türlü zarar, kayıp ve yükümlülük Katılımcı tarafından ödenecektir.

MADDE 5 – Jüri ve Seçme Süreci

5.1. Hackathon Jürisi

Bursa Büyükşehir Belediyesi Bilim ve Teknoloji Merkezi'nin üst düzey yöneticilerinden ve/veya dışardan uzmanlardan oluşan bir jüri veya jüriler (bundan böyle "Jüri" olarak anılacaktır) ekiplere ait her bir projeyi değerlendirecek ve kazanan ekipleri seçecektir.

5.2. Kazananlar

Hackathon'a katılacak ve yarışma sonrası ödül alacak olan Ekipler, Jüri tarafından seçilecektir.

Jüri, ekiplerin Projeleri'nden hiçbirinin, isteğe bağlı olarak ve münhasır olmayan liste şeklinde aşağıda tanımlanan seçim kriterlerini karşılamadığını düşünürse, kazanan ekibi seçmeme hakkına sahip olacaktır.

Jüri, özellikli projeye (projelere) kendi isteğine bağlı olarak ilave özel ödüller verebilir.

Kazananlar; 23/04/2020 tarihinde, Science Expo Sahnesinde ve web sitesi üzerinden duyurulacaktır.

Bursa Büyükşehir Belediyesi Bilim ve Teknoloji Merkezi, kazanan ekipleri seçmek için Jüri şartlarını belirlemekte serbesttir. (Özellikle nisap, oybirliği, genel oy çokluğu veya kalifiye oy çokluğu vb.)

Ön eleme Jürisi, katılımcıları hazırladıkları yeterliliklerine göre kazananı belirleyecek olan Jüri; kent için yaratılan değer, temalara uygunluk, uygulanabilirlik, yaratıcılık, özgünlük ve ekip çalışması gibi kriterlere göre değerlendirecektir.

Katılımcılar, jürilerden her birinin bağımsız olduğu ve kararlarının etkilenemeyeceği konusunda bilgilendirilmişlerdir ve bu konuyu açıkça



kabul etmişlerdir. Katılımcılar, Jüri'nin oluşumuna, karar sürecine veya Jüri tarafından alınan karara itiraz etmeyeceklerini açıkça kabul ederler.

MADDE 6 – Ödüller

6.1 Hackathon, birden fazla yenilikçi insanın belirli bir sürede, belirli bir fikre ilişkin hayallerini tasarlayarak; yaratıcılıklarını ve yeteneklerini ekip çalışması ahengiyle üretime dönüştürdükleri bir organizasyondur. Kazanma süreci, aşağıda belirtilmekte olan çeşitli ödüllerle (bundan böyle “Ödül”) desteklenir.

Birinci Olan Ekip Ödülü:

Hackathon sonrasında, Jüri tarafından seçilmiş olan birinci Ekip, tüm vergiler dahil 10.000-TL (On bin Türk Lirası) almaya hak kazanacaktır.

İkinci Olan Ekip Ödülü:

Hackathon sonrasında, Jüri tarafından seçilmiş olan ikinci Ekip, tüm vergiler dahil 6.000 – TL (Altı Bin Beş Yüz Türk Lirası) almaya hak kazanacaktır.

Üçüncü Olan Ekip Ödülü:

Hackathon sonrasında, Jüri tarafından seçilmiş olan üçüncü Ekip, tüm vergiler dahil 3.500 – TL (Üç bin Beş Yüz Türk Lirası) almaya hak kazanacaktır.

Finale Kalmaya Hak Kazanan Ekipler için Ödüller:

Hackathon Proje Yarışmasında finale kalmaya hak kazanıp dereceye giremeyen 17 ekibe ise 500 – TL(Beş Yüz Türk Lirası) finale kalma (mansiyon) ödülü verilecektir.

Dereceye giren Projeler, Hackathon web sitesinde ve Proje'nin iletişim çalışmalarında da duyurulacaktır.

6.2 Hackathon sonrasında verilen ödüller; herhangi bir nedenle, herhangi bir türden anlaşmazlığa neden olmayacak, değiş tokuş edilmeyecek veya değiştirilmeyecektir.

Bursa Büyükşehir Belediyesi Bilim ve Teknoloji Merkezi, kendi mutlak takdirine göre, belirlenen ödüllerin yerine eşdeğer ödül koyma hakkını saklı tutar.





Bursa Büyükşehir Belediyesi Bilim ve Teknoloji Merkezi, kazansın veya kazanmasın, ekiplere ayrı bir sözleşmede tanımlanması gereken ek şartlara tabi olarak, katılım yükümlülüğü getirmeksizin herhangi bir projenin finansmanında ve geliştirilmesine katılmasını teklif edebilir. Bu hiçbir şekilde Bursa Büyükşehir Belediyesi Bilim ve Teknoloji Merkezitarafından verilmiş bir taahhüt değildir.

MADDE 7 – Veri Gizliliği

Hackathon'a katılmak amacıyla, Katılımcılar, Bursa Büyükşehir Belediyesi Bilim ve Teknoloji Merkezi'ne, web sitesi üzerinden adlarını, soyadlarını, cep telefonu numaralarını, özgeçmişlerini ve e-posta adresleri ve projeleriyle ilgili tanım yazıları ile sağlayacaklardır.

Her bir Katılımcı, Hackathon'da yer almak amacıyla yukarıda belirtilen gerekli kişisel verileri sağlamayı açıkça kabul eder ve onaylar. Katılımcının, kişisel verilerini paylaşmak istememesi durumunda, kayıt ve başvuru alınmaz.

Gereken kişisel veriler, Hackathon'un idare ve organizasyonu için Bursa Büyükşehir Belediyesi Bilim ve Teknoloji Merkezi veya iş ortağı tarafından toplanır ve işlenir. Toplanan bu kişisel verilere erişim, Hackathon'u idare ve organize etmekle yükümlü Bursa Büyükşehir Belediyesi Bilim ve Teknoloji Merkezi ve iş ortaklarıyla ve Hackathon etkinliğinin amacı ile sınırlıdır.

Etkinlik sonrası Hackathon'a yapılan ancak listeye girmeyen bireysel başvurular silinecektir. Hackathon'a katılan bir ekibin parçası olan katılımcılara ilişkin kişisel veriler Bursa Büyükşehir Belediyesi Bilim ve Teknoloji Merkezi tarafından Hackathon'dan sonra beş yıl boyunca muhafaza edilecektir. Kazanan ekipten olan katılımcılara ilişkin kişisel veriler ise verilen son ödül tarihinden itibaren beş yıl boyunca Bursa Büyükşehir Belediyesi Bilim ve Teknoloji Merkezi tarafından saklanacaktır.

MADDE 8 – Medya Malzemeleri Yetki ve Görsellerin Kullanımı

8.1. Her bir Katılımcı, herhangi bir tazminat, telif, lisans ve benzeri bir bedel ödemesi söz konusu olmaksızın, Bursa Büyükşehir Belediyesi Bilim ve Teknoloji Merkezi'nin reklam, tanıtım, referans ve yurt içi ve yurt dışı basın toplantısı ve diğer kamuoyu iletişimleri amacıyla Bursa Büyükşehir Belediyesi Bilim ve Teknoloji Merkezi'ne ait web sitesi veya web siteleri dahil ancak sınırlı olmaksızın sair mecrada kullanmasına müsaade eder ve Bursa Büyükşehir Belediyesi Bilim ve Teknoloji Merkezi'ne bu konuda yetki verir. Bu yetkiye Hackathon sırasında alınan fotoğraf, video ve/veya ses





kayıtlarının, her türlü ortamda, formatta ve her türlü yöntemle üretilmesi, parçalara ayrılması, işlenmesi, editlenmesi kopyalaması ve dağıtması da dahildir.

MADDE 9 – Fikir ve Mülkiyet Hakları

9.1. Hackathon ve Unsurlarına İlişkin Fikri Mülkiyet Hakları

9.1.1. Hackathon esnasında katılımcılara sunulan tüm Veriler (Veri), Bursa Büyükşehir Belediyesi Bilim ve Teknoloji Merkezi'nin kendi mülkü olarak kalacaktır. Veriler, fikri mülkiyet hakkına tabi olabilir. Katılımcılar, verileri, fikri mülkiyet haklarına göre ve uygun olarak kullanmak zorundadırlar. Paylaşılan verileri kısmen veya tamamen, benzerini, aynısını, farklı versiyonları hiçbir şekil ve şartta kullanmayacaklardır. Bursa Büyükşehir Belediyesi Bilim ve Teknoloji Merkezi'nin katılımcılara tanıdığı ve Hackathon ile sınırlı olan bu hak herhangi bir şekilde hak devri olarak yorumlanamayacaktır. Paylaşılan verileri kısmen veya tamamen, benzerini, aynısını, farklı versiyonları hiçbir şekil ve şartta kullanmayacaklardır.

Katılımcılara, Bursa Büyükşehir Belediyesi Bilim ve Teknoloji Merkezi tarafından verilen verileri kullanmaları konusunda verilen yetki, sadece Hackathon ile sınırlıdır. Verilerin Hackathon kapsamı dışında kullanımı yalnızca Bursa Büyükşehir Belediyesi Bilim ve Teknoloji Merkezi'nin yazılı izni ile mümkündür.

9.2. Projeler'e İlişkin Fikri Mülkiyet Hakları

9.2.1 Her bir katılımcı, Hackathon esnasında sunulan projenin özgün ve orijinal olduğunu ve ekibin bizzat kendi yaratıcılığıyla oluşturulduğunu; Ekibin dışında başkaca bir üçüncü kişinin emek ve katkısının olmadığını, projenin daha önceden herhangi bir üçüncü şahsa satılmadığını ve herhangi bir üçüncü kişinin fikri mülkiyet hakkını ihlal etmediğini, varsa içindeki tüm telif, lisans ve benzerlerine ilişkin bedellerin ödendiğini kabul eder. Her bir Katılımcı, bu konuda üçüncü şahıslar tarafından ileri sürülebilecek her türlü yükümlülük, zarar veya açılacak davalara karşı tamamen ve herhangi bir kısıtlama olmaksızın müspet ve menfi tüm zararlar ve yargılama gideri, vekalet ücreti ve benzerlerinde ilk talebinde tazmin ve telafi etmeyi, varsa açılan davalarda onun yanında müdahil olmayı taahhüt eder. Katılımcılar, Projeleri'nin parçası olarak, açık kaynak lisansları veya benzerleri çerçevesinde içerikleri kullanırlarsa bu kullanım ve lisanslara uyma konusundaki sorumluluk kendilerine aittir. Her bir Katılımcı, yukarıda belirtilen garantilerin yanlışlığından ve/veya ihlalinden tek başına sorumlu olmayı kabul eder. Katılımcılar yarışma esnasında verilen tema üzerinde



yenilikçi, özgün buluş yapmaları durumunda fikri ve sınai mülkiyet hakları buluşu yapan katılımcıya ait olacaktır. Bursa Büyükşehir Belediyesi Bilim ve Teknoloji Merkezi ortaya çıkan fikri mülkiyet haklarını ihlal etmeyecek ve 3. şahıslarla paylaşmayacaktır. Ancak katılımcı isterse bu buluşunun fikri mülkiyet haklarını dilediği takdirde Bursa Büyükşehir Belediyesi Bilim ve Teknoloji Merkezi ile paylaşıp, mentörlük desteği alabilecektir.

MADDE 10 – Katılımcıların Taahhüt ve Yükümlülükleri

10.1. Hackathon etik ve adil bir etkinliktir. Katılımcılar, bu ilkeye saygı göstermeyi taahhüt eder ve diğer ekiplerin çalışmalarını engelleyecek herhangi bir faaliyetin yasak olduğunu açıkça kabul ederler. Bursa Büyükşehir Belediyesi Bilim ve Teknoloji Merkezi, bu ilkelere uymayan ekibi veya katılımcıyı Hackathon'dan dilediği zaman diskalifiye edebilir. Bursa Büyükşehir Belediyesi Bilim ve Teknoloji Merkezi, Hackathon'da hile yapan, Hackathon'u aldatan veya rahatsızlık veren veya bu faaliyetlerde bulunma girişiminde bulunan bir Katılımcı ve/veya bir ekibe karşı işlem yapma hakkını saklı tutar.

10.2. Katılımcılar ve Ekipler, ödül töreni tarihinden başlayarak minimum bir yıl süresince Bursa Büyükşehir Belediyesi Bilim ve Teknoloji Merkezi Projeleri'ne ilişkin medya çalışmalarına yönelik bir talep olursa buna uymayı taahhüt eder.

10.3. Her bir ekibin, ödül töreninden itibaren projesinin pazarlanması için üçüncü şahıslarla görüşmelere başlarsa, öncesinde Bursa Büyükşehir Belediyesi Bilim ve Teknoloji Merkezi'ne başvurmak ve Bursa Büyükşehir Belediyesi Bilim ve Teknoloji Merkezi'nin, Proje üzerinde çalışmakla ilgilenmediğine dair yazılı bildirimini almak durumundadır. Bu bildirim Bursa Büyükşehir Belediyesi Bilim ve Teknoloji Merkezi, başvuruyu takip eden 30 gün içerisinde verecektir. Bu koşuldan sonra Katılımcılar, üçüncü şahıslarla görüşme yapmakta serbest olacaklardır.

10.4. Her bir Katılımcı, herhangi bir kısıtlama olmaksızın projelere ilişkin tüm hakların kendisine verileceğini beyan eder.

10.5. Katılımcılar'ın, Hackathon esnasında paylaştığı tüm bilgiler, kamunun bilgisi dâhilindedir ve bu durumu kabul etmiş sayılırlar.

MADDE 11 – Bursa Büyükşehir Belediyesi Bilim ve Teknoloji Merkezi'nin Yükümlülüğünün Sınırlandırılması

Bursa Büyükşehir Belediyesi Bilim ve Teknoloji Merkezi, kendi iradesinden bağımsız olarak öngörülemeyen bir sebebin ortaya çıkması halinde, Hackathon'un süresini ve kapsamını değiştirir, kısaltır, erteler, erkene alır veya tümünden iptal edecek olursa, bundan sorumlu tutulmayacaktır.



Hackathon'un teknik veya idari işleyişini engelleyen (virüs, bug, yetkisiz insan müdahalesi veya Bursa Büyükşehir Belediyesi Bilim ve Teknoloji Merkezi'nin elinde olmayan diğer sebeplerle) bozması durumunda, Hackathon'u durdurma hakkını saklı tutar.

Bursa Büyükşehir Belediyesi Bilim ve Teknoloji Merkezi, başvuru veya sonrasında elektronik kayıttaki eksiklik veya hata olursa, bundan doğabilecek sorunlardan sorumlu tutulamaz.

Bursa Büyükşehir Belediyesi Bilim ve Teknoloji Merkezi, herhangi bir teknik hata sebebinden ötürü Hackathon web sitesine erişimde ve/veya kayıt sürecinde yaşanan aksaklıklardan sorumlu tutulamaz. Her bir Katılımcı, sadece kendi internet erişiminden sorumludur. Her bir Katılımcı, riski kendisine ait olmak suretiyle Hackathon'da yer alır.

Hackathon esnasında, Katılımcılar, herhangi bir zarara karşı kendi verilerini ve/veya bilgisayar ekipmanlarında muhafaza edilen geliştirme araçlarını korumak için uygun tüm önlemleri kendileri almalıdır. Bursa Büyükşehir Belediyesi Bilim ve Teknoloji Merkezi, bu süreçte karşılaşılabilecek bir durumdan sorumlu tutulamaz.

Bursa Büyükşehir Belediyesi Bilim ve Teknoloji Merkezi herhangi bir virüsün veya zararlı dosyanın, katılımcının bilgisayar ve ekipmanlarında neden olabileceği tahribattan veya üçüncü şahıs ihlallerinden sorumlu tutulamaz.

Her bir Katılımcı, sadece Hackathon'a getirdiği ekipman ve kişisel eşyalarından sorumludur. Bursa Büyükşehir Belediyesi Bilim ve Teknoloji Merkezi, bir katılımcının ekipmanının ve/veya kişisel eşyalarının çalınmasından, kaybindan, zarar veya hasarından sorumlu tutulamaz.

MADDE 12 – Katılımcıların Yükümlülüğü

Hackathon öncesinde ve esnasında, web sitesini veya Bursa Büyükşehir Belediyesi Bilim ve Teknoloji Merkezi'ne ait diğer bir web sitesini çalışamaz duruma getirme amacıyla yavaşlatma veya bozma girişiminde bulunan bir kişiye karşı adli işlem başlatılacaktır.

Bursa Büyükşehir Belediyesi Bilim ve Teknoloji Merkezi, katılımcılardan Hackathon'a katılımlarını destekleyecek ek doküman talep etme hakkını saklı tutar.



MADDE 13 – Şartlarının Kabul Edilmesi

Hackathon'a kayıt, katılım ve iştirak, Katılımcılar tarafından şartların kayıtsız şartsız tam kabulünü ifade eder.

Şartlar, web sitesi üzerinde Hackathon'un sonuna kadar (23/04/2020 tarihine kadar) yayınlanacaktır.

Şartlar ve hükümler, Bursa Büyükşehir Belediyesi Bilim ve Teknoloji Merkezi tarafından herhangi bir tarihte yenilenebilir. Versiyonlar arasında uyumsuzluk olduğu takdirde, en güncel şart ve hükümler dikkate alınacaktır. Yeni versiyon, web sitesinde yayınlandığında uygulanabilir olacaktır ve Katılımcılar, Hackathon'a katılımları ile bu yenilemeleri kabul etmiş sayılacaklardır. Yenilenen şart ve hükümleri reddeden herhangi bir Katılımcı, Hackathon'dan diskalifiye edilebilir.